

Table of Contents

Benefícios

Benefícios são recompensas que podem ser aplicadas a um personagem. Os tipos comuns de benefícios incluem Pontos de Realização (PR), Crônica ou Facção. Benefícios normalmente possuem traços que descrevem como são aplicados. Alguns traços de benefício que merecem uma referência de destaque:

- **Avançado:** Um benefício com o traço Avançado geralmente é mais poderoso do que outros benefícios. Personagens podem se beneficiar de apenas um benefício avançado por aventura.
- **Aliado:** Um benefício com o traço Aliado geralmente coloca um Peão. Um benefício de Aliado que coloca um Peão não pode ser usado se o PJ já tiver colocado um segundo Peão no jogo atual.
-

Promocional: Estes benefícios recompensam jogadores por promoverem a sociedade ou por contribuições excepcionais para a campanha. Personagens podem se beneficiar de apenas um benefício promocional por aventura.

Exceto se especificado o contrário em um benefício, um determinado benefício não pode ser aplicado mais de uma vez a um personagem.

Benefícios Promocionais

Estes benefícios estão automaticamente disponíveis para qualquer jogador que atender os requerimentos.

Acessório Promocional promocional

Pré-requisitos O jogador está usando ou carregando um acessório que promove a Sociedade Pathfinder

Até duas vezes por aventura, você pode gastar uma ação para reduzir a severidade de sua condição assustado ou estupefato em 1.

Especial: Um PJ pode se beneficiar de apenas um benefício promocional por jogo.

Prêmio de Serviço Promocional promocional

Pré-requisitos Possuir uma moeda de campanha, Membro da Ordem dos Desbravadores.

Voluntários que fazem contribuições excepcionais à Campanha Organizada podem receber moedas de campanha ou se tornar membro da Ordem dos Desbravadores em reconhecimento pelo seu esforço. Ao usar este benefício, você recebe um Ponto de Heroísmo bônus no início da aventura. Além dos poderes normais de um Ponto de Heroísmo, você pode gastar este ponto especial para permitir que outro jogador rerrole um teste.

Especial: Um PJ pode se beneficiar de apenas um benefício promocional por jogo.

Vestimentas Promocionais promocional

Pré-requisitos O jogador está usando roupas que promovem a Sociedade Pathfinder, como uma camisa de voluntário, uma camisa de uma Loja Pathfinder ou um cosplay baseado em Pathfinder

Adicione +1 de bônus de circunstância ao usar Pontos de Heroísmo para rerrolar um teste.

Especial: Um PJ pode se beneficiar de apenas um benefício promocional por jogo.

Pontos de Realização

Os jogadores recebem Pontos de Realização (PR) participando e reportando jogos da Sociedade Pathfinder. PR é uma moeda online usada para comprar benefícios de personagem. Atualmente, existem três níveis de eventos PF. A quantidade de

pontos recebidos depende do tempo envolvido, do nível do evento e do tipo de envolvimento conforme indicado na lista abaixo. As classificações de evento são:

- **Eventos Padrão:** jogos em lojas, casas ou outros locais .
- **Eventos Exclusivos:** jogos em convenções e evento locais designados como parte do Programa de Apoio Regional.
- **Eventos Exclusivos Plus:** convenções patrocinadas pela Paizo e convenções com mais de 75 blocos de campanha organizada.

Tabela: Recompensas comuns de PR.

XP da Aventura	Jogador / MJ	Evento Padrão	Evento Exclusivo	Evento Exclusivo+
1 XP (Missões, Recompensas, etc.)	Jogador 1	1	1	1,5
	MJ	2	2,5	3
4 XP (Cenários)	Jogador 4	4	5	6
	MJ	8	10	12
12 XP (Algumas aventuras, livros de Trilhas de Aventuras*)	Jogador 12	12	15	18
	Mj	24	30	36

- Nem todas as Aventuras e livros de Trilhas de Aventuras garantem 12 X. Veja os documentos individuais de sancionamento para detalhes.

Uma lista de recompensas de Pontos de Realização disponíveis para compra se encontra na aba Boon (Benefícios) da página [My Organized Play](#) (Minha Campanha Organizada). Para comprar um benefício,

selecione um personagem da lista suspensa e clique no botão de compra do benefício desejado. Uma lista dos benefícios adquiridos aparece na parte inferior da página. Cada benefício adquirido gera um benefício imprimível para baixar. Os benefícios PR devem ser armazenados com as Crônicas, digitalmente ou junto com as fichas físicas.

Programa de Incentivo ao Comércio

O Programa de Incentivo ao Comércio (PIC) recompensa jogadores com recompensas para seus personagens quando eles patrocinam vendedores que estão fornecendo espaço para atividades da Campanha Organizada. As compras feitas no local dentro de um determinado período de tempo são contabilizadas por mesa e desbloqueiam benefícios de diferentes níveis, incluindo alguns que reduzem a gravidade de falhas para o próximo jogo. Os métodos de implementação variam de loja para loja e são publicados para os participantes analisarem. Para mais informações, leia a [política completa](#) e consulte o Organizador de Eventos para mais detalhes.

Biografias Legado (campanha legado):

Embora os personagens da campanha legado da Primeira Edição não possam ser transferidos para a campanha atual da Sociedade Pathfinder, suas façanhas podem moldar os mais novos aventureiros da Sociedade. Para cada uma das 11 temporadas da campanha legado, um jogador pode desbloquear uma biografia legado especial associado a uma temporada se tiver completado cinco ou mais cenários da temporada. Estas biografias são exclusivas para a Campanha da Sociedade Pathfinder e quando desbloqueadas, podem ser usadas com vários personagens. Veja [Biografias Legado](#).

Outras Recompensas: